**COMMAND AGRUMENTS TRONG PLUGINS**

* Trong phần này sẽ làm việc nâng cao với lệnh command trong plugins là có các tham số hay được gọi là các options của commands.
* Giả sử ở phần commands trước để kill là dùng lệnh “die” nhưng nó chỉ mang ý nghĩa là kill bản thân người thực thi câu lệnh đó nhưng bây giờ cũng là lệnh “die” nhưng cũng có thể kill được người khác bằng cách truyền thêm tên người chơi đó vào. VD: /die Test (có nghĩa là kill người chơi mang tên Test), thì Test là tên người chơi và là agruments của câu lệnh giống như là một options thứ hai.
* VD:

|  |
| --- |
| Public class RepeatCommand implements CommandExecutor {  @Override  Public boolean onCommand(CommandSender sender, Command command, String label, String[] args) {  If(sender instanceof Player) {  Player p = (Player) sender;  If(args.length == 0) { //Tức là không có options  p.sendMessage(“You did not provide name player to kill.”);  p.sendMessage(“Example: /die <player\_name>”);  } else {  String targetPlayer = args[0];  Player target = Bukkit.getServer().getPlayerExtract(targetPlayer);  If(target == null) {  p.sendMessage(“This player is not online”);  } else {  target.setHealth(0);  p.sendMessage(“Target player successfully! I hope he/she don’t hate you”);  }  }  }  }  } |

* Options đầu tiên được tính bằng phần tử thứ 0 (khi đếm thứ tự phần tử theo mảng), nên nếu có câu lệnh mà không có options thì đồng nghĩa không có phần tử thứ 0 lúc này mảng args[] có độ dài là < 0.
* Tiếp theo là trường hợp muốn nhắm tới người chơi như cái ví dụ ở trên thông qua tham số arguments của câu lệnh:

|  |
| --- |
| Player target = Bukkit.getServer().getPlayerExtract([tên người chơi]); |